

Schule:

Name, Vorname	Workshop 1 Phytagoras und der Quintenwolf	Workshop 2 Flüssigkeiten in Computerspielen	Workshop 3 Isomorphe Fußballgruppen	Workshop 4 Zufallszahlen	Workshop 5 Bierdeckel stapeln	Workshop 6 Zufall oder Strategie	Workshop 7 Penrose Pflasterungen	Gewünschte Uhrzeit 10:30 h oder 11:30 h

Um möglichst für jeden Teilnehmer einen Workshop-Platz zu garantieren, kann sich jede Schülerin bzw. jeder Schüler zunächst für einen Workshop fest anmelden, bitte in der Reihenfolge der Priorität von 1 (höchste Priorität), 2 (mittlere Priorität) bis 3 (niedrigste Priorität).

Sollten nicht alle Workshop-Plätze vergeben werden, kann am Tag der Mathematik am Info-Stand eine zweite, zusätzliche Karte für einen weiteren Workshop abgeholt werden.

Wir bitten alle Teilnehmer bis spätestens 5 Minuten vor Beginn des Workshops anwesend zu sein, da der reservierte Platz ansonsten an andere Interessierte vergeben werden kann.